

ประมวลการสอนรายวิชา
คณะวิทยาศาสตร์ มหาวิทยาลัยราชภัฏจันทรเกษม

รหัสวิชา MTES1301

ชื่อวิชา หลักการทางมัลติมีเดียและดิจิทัลคอนเทนต์

Principles of Multimedia and Digital Content

หน่วยกิต 3(2-2-5)

ภาคการศึกษาที่ 1 ปีการศึกษา 2564

อาจารย์ผู้สอน ผศ.เกียรติพงษ์ ยอดเยี่ยมแกร

สาขา มัลติมีเดียและอีสปอร์ต

ภาควิชา วิทยาศาสตร์ประยุกต์ คณะวิทยาศาสตร์ มหาวิทยาลัยราชภัฏจันทรเกษม

คำอธิบายรายวิชา

ความรู้ทั่วไปเกี่ยวกับมัลติมีเดีย สื่อต่าง ๆ เสียง วิดิทัศน์ ภาพเคลื่อนไหว พัฒนาการของมัลติมีเดีย และอีสปอร์ต การโต้ตอบด้วยมัลติมีเดีย การใช้คอมพิวเตอร์ในการช่วยออกแบบการโต้ตอบ คอร์สแวร์ ไฮเปอร์ มีเดียเวิร์ลไวด์เว็บ และระบบมัลติมีเดียบนอินเทอร์เน็ตเทคโนโลยี

วัตถุประสงค์

1. เพื่อให้ นักศึกษาสามารถอธิบายความหมาย องค์ประกอบ เกี่ยวกับมัลติมีเดียได้
2. เพื่อให้ นักศึกษาสามารถอธิบายพัฒนาการและหลักการทางอีสปอร์ตได้
3. เพื่อให้ นักศึกษาสามารถออกแบบและพัฒนาดิจิทัลคอนเทนต์สำหรับกีฬาอีสปอร์ตได้

วันเวลาที่สอน และ ห้องเรียน

วันพุธ 8.30-12.30 ห้องเรียน 15-0501 (ภาคปกติ) เสาร์ 17.30-21.00 ออนไลน์ (ภาคสมทบ)
อาคารจันทรากาญจนาภิเษก (15 ชั้น)

ข้อกำหนดเฉพาะของรายวิชา

1. นักศึกษาควรแต่งกายมิดชิด และ มีความพร้อมเมื่อเรียนผ่านระบบออนไลน์
2. เมื่อเข้าคลาสนักศึกษาตั้งชื่อนามสกุลเป็นทางการเพื่อใช้ออนไลน์
3. นักศึกษาควรจัดหาสื่อบันทึกชนิด Flash Drive หรือ Google Drive สำหรับจัดเก็บสื่อ
4. นักศึกษาที่ขาดเรียนปกติหรือออนไลน์เกิน 5 ครั้งจะมีคะแนนการเข้าชั้นเรียนเป็น 0
5. นักศึกษาควรต้องมีอีเมล มหาวิทยาลัยเพื่อความสะดวกในการเข้าใช้งาน Google Classroom
6. นักศึกษาควรหาช่องทางการฝึกภาคปฏิบัติและเตรียมอุปกรณ์สำหรับส่งงานภาคปฏิบัติ

เนื้อหาและกิจกรรมการเรียนการสอน

| ลำดับ ที่ | หัวข้อ / รายละเอียด | จำนวน ชั่วโมง | กิจกรรมการเรียนการสอน สื่อการ สอน |
|--------------|--|------------------|--|
| 1 | ความรู้เบื้องต้นเกี่ยวกับมัลติมีเดีย ความหมาย องค์ประกอบของมัลติมีเดีย ประโยชน์ของมัลติ มีเดีย | 3 | บรรยาย Power point handout |
| 2 | รูปแบบการนำเสนอ ส่วนประกอบพื้นฐาน ขอบเขตและลักษณะ ของมัลติมีเดีย | 3 | บรรยาย Kahoot Quiz Power point handout |
| 3 | เทคโนโลยีมัลติมีเดีย ไมโครคอมพิวเตอร์ จอภาพ อุปกรณ์นำเข้า ประมวลผล | 3 | บรรยาย ยกตัวอย่างอุปกรณ์ Power point handout |
| 4 | แสดงผล การเก็บบันทึก การย่อขนาด และ เทคโนโลยี ซอฟต์แวร์มัลติมีเดีย | 3 | บรรยาย สาธิตโปรแกรมจำลองการ ทำงาน Kahoot Quiz |
| 5 | การประยุกต์ใช้มัลติมีเดีย ด้าน การศึกษา การฝึกอบรม ความบันเทิง | 3 | บรรยาย สาธิต Power point handout |
| 6 | กีฬาอีสปอร์ต และ พัฒนาการทางด้าน อีสปอร์ต | 3 | บรรยาย ทดลองใช้โปรแกรมสร้างสื่อ เพื่อประยุกต์ใช้ด้านใดด้านหนึ่ง Power point handout Kahoot Quiz |
| 7 | สื่อมัลติมีเดีย ได้แก่ ข้อความ ภาพนิ่ง ภาพเคลื่อนไหว เสียง วิดีโอ | 3 | บรรยาย ยกตัวอย่างชนิดต่าง ๆ แสดงให้ นักศึกษาทำความรู้จัก Kahoot Quiz |
| 8 | <i>สอบกลางภาค</i> | | |
| 9 | การพัฒนาระบบมัลติมีเดีย การออกแบบ การโต้ตอบ วงจร การพัฒนา | 3 | บรรยาย สาธิตโปรแกรมจำลองการ ทำงาน Power point handout |
| 10 | ระบบ แนวทางการพัฒนาระบบ หลักการ พัฒนาระบบ การ พัฒนาระบบมัลติมีเดีย | 3 | บรรยาย ยกกรณีศึกษาการออกแบบ ระบบมัลติมีเดีย Kahoot Quiz |
| 11 | อีเลิร์นนิ่ง ประโยชน์อีเลิร์นนิ่ง ระบบ บริหารจัดการรายวิชา มาตรฐานอีเลิร์นนิ่ง ข้อกำหนดสกอ คอर्सแวร์ รูปแบบคอร์ส แวร์ การผลิตชุดการเรียน | 3 | บรรยาย ทดลองใช้ซอฟต์แวร์ระบบอี เลิร์นนิ่งสำเร็จรูป Kahoot Quiz Power point handout |

| ลำดับที่ | หัวข้อ / รายละเอียด | จำนวน ชั่วโมง | กิจกรรมการเรียนการสอน สื่อ การสอน |
|----------|--|---------------|---|
| 12 | ไฮเปอร์เท็กซ์ ความหมายและวิวัฒนาการของไฮเปอร์เท็กซ์ | 3 | บรรยาย |
| 13 | แบบจำลองและองค์ประกอบไฮเปอร์เท็กซ์ ปัญหา ไฮเปอร์มีเดีย | 3 | บรรยาย สาธิต แบบฝึกหัดทบทวน |
| 14 | เวิร์ลไวด์เว็บและอินเทอร์เน็ต เทคโนโลยีเครือข่าย เครือข่ายอินเทอร์เน็ต | 3 | บรรยาย Power point handout |
| 15 | ระบบมัลติมีเดียบนเครือข่าย โพรโตคอลเทคโนโลยีเว็บไซต์ วิดีโอคอนเฟอร์เรนซ์ | 3 | ปฏิบัติทดลองสร้างไฮเปอร์มีเดีย แบบฝึกหัดทบทวน |
| 16 | สอบปลายภาค | 3 | |

คะแนนสำหรับการประเมินผล

- คะแนนเก็บระหว่างภาค 70 คะแนน
 - คะแนนการเข้าชั้นเรียน ความประพฤติ 10
 - คะแนนการค้นคว้ารายงาน 10
 - คะแนนสอบกลางภาค 30 คะแนน
 - คะแนนชิ้นงานปฏิบัติการ 20
- คะแนนสอบปลายภาค 30 คะแนน

เกณฑ์ในการตัดเกรด

| | |
|-------------------------|-------------------------|
| 0-49 คะแนน ได้ระดับ F | 50-54 คะแนน ได้ระดับ D |
| 55-59 คะแนน ได้ระดับ D+ | 60-64 คะแนน ได้ระดับ C |
| 65-69 คะแนน ได้ระดับ C+ | 70-74 คะแนน ได้ระดับ B |
| 75-79 คะแนน ได้ระดับ B+ | 80-100 คะแนน ได้ระดับ A |

ข้อควรทราบ

ขาดส่งงาน ขาดสอบกลางภาค คะแนนไม่สมบูรณ์ ประเมิน I ต้องแก้ไขภายในภาคเรียนถัดไป ขาดสอบปลายภาคได้ระดับคะแนน FM ต้องยื่นคำร้องขอสอบภายใน 15 วันนับจากวันที่มีสอบ
นักศึกษาที่ไม่มีคะแนนเก็บเกินกว่า 3 ช่อง จะถูกประเมินผล F

เอกสารประกอบการสอน

เอกสารประกอบการสอน "หลักการทางเทคโนโลยีมีสตีมีเดีย" ผศ. เกียรติพงษ์ ยอดเยี่ยมแกร
เว็บไซต์ <http://sc.chandra.ac.th/kiadtipo-yo>
Email : kiadtipo@chandra.ac.th bkk9051@gmail.com