

Intro. 2 MULTIMEDIA

มัลติมีเดียคืออะไร หลักการพื้นฐานด้านมัลติมีเดีย

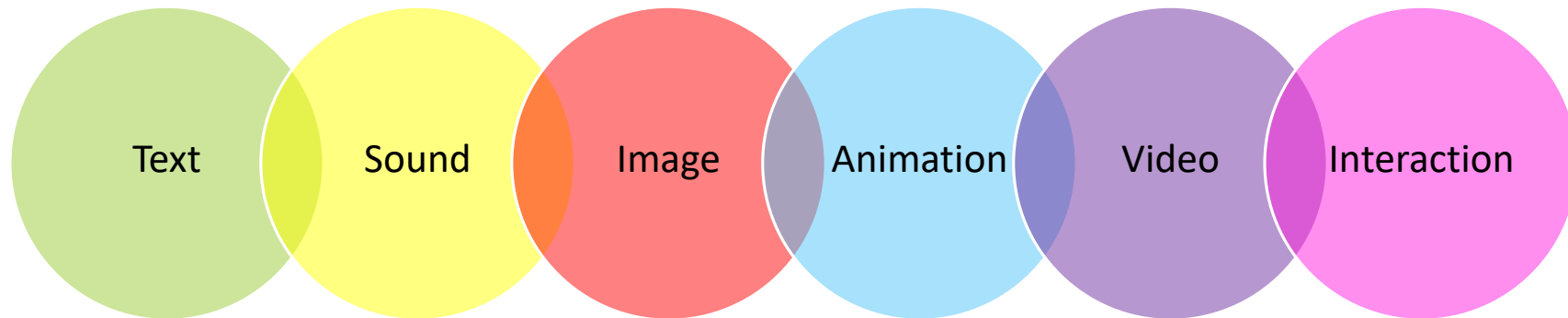
ผศ.เกียรติพงษ์ ยอดเยี่ยมแกกร

มหาวิทยาลัยราชภัฏจันทรเกษม

มัลติมีเดียคืออะไร

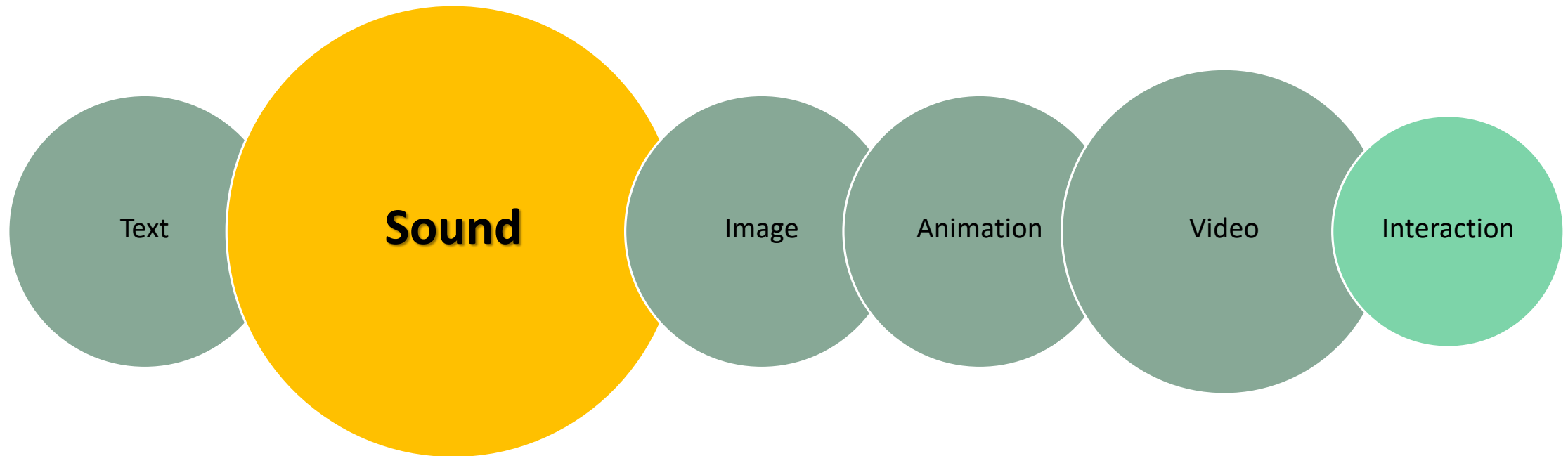
ความหมาย

- คำว่า “มัลติ(Multi)” หมายถึง หลายอย่าง ผสม รวมกัน
- คำว่า “มีเดีย(Media)” หมายถึง สื่อ ข้อมูล ข่าวสาร ช่องทางการติดต่อสื่อสาร
- “มัลติมีเดีย” หมายถึง การนำองค์ประกอบของสื่อชนิดต่างๆ มาผสมผสานเข้าด้วยกัน สื่อ นั้นประกอบไปด้วย..



องค์ประกอบของมัลติมีเดีย

เกิดจากการรวมกันของข้อความ เสียง ภาพนิ่ง ภาพเคลื่อนไหว วิดีโอ โดยสื่อหลักที่จะขาดมิได้ คือ “เสียง” และโดยปัจจุบันอาจมีเรื่องของการโต้ตอบเข้ามาร่วมด้วย



สื่อมวลชนมีเดีย 1

ข้อความ (Text)

- ได้แก่ตัวอักษร ตัวเลข สัญลักษณ์พิเศษ
- เป็นข้อความที่ปรับแต่งด้วยเทคนิคต่างๆ
- มักมีรูปแบบการจัดวางที่พิเศษ ต่างจากข้อความทางวิชาการ

**IN/ITS/MOST/BASIC
FORM/GRAPHIC/DESIGN/
IS/CONCERNED/WITH/
COMBINING/WORDS/
AND/PICTURES/TO/
COMMUNICATE/
VISUALLY/**



สื่อมัลติมีเดีย 2

เสียง

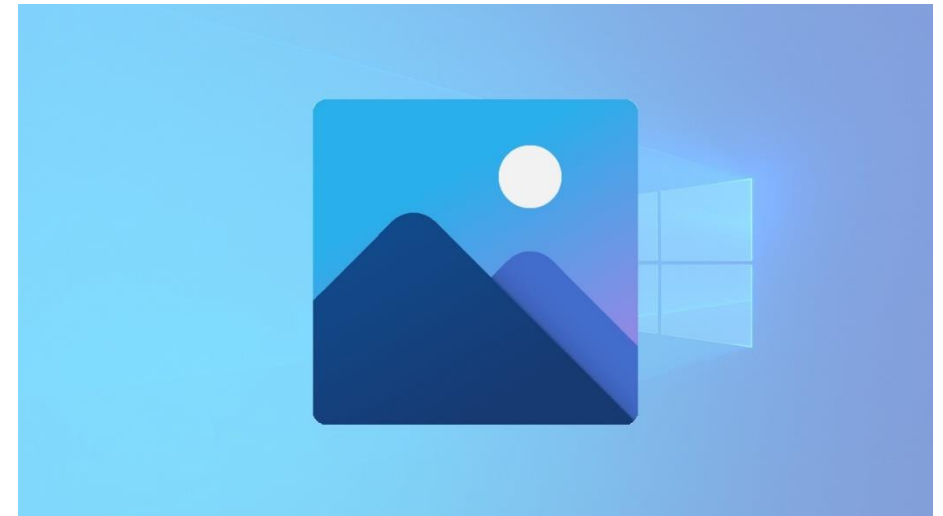
- จัดเป็นสื่อชนิดที่มีความสำคัญมากตัวหนึ่ง
- มักปรากฏอยู่ในสื่อมัลติมีเดียเสมอ
- ต้องมีฮาร์ดแวร์เข้ามาช่วย เช่น วงจรเสียง ลำโพง หูฟัง ไมค์ เป็นต้น



สื่อมัลติมีเดีย 3

ภาพนิ่ง

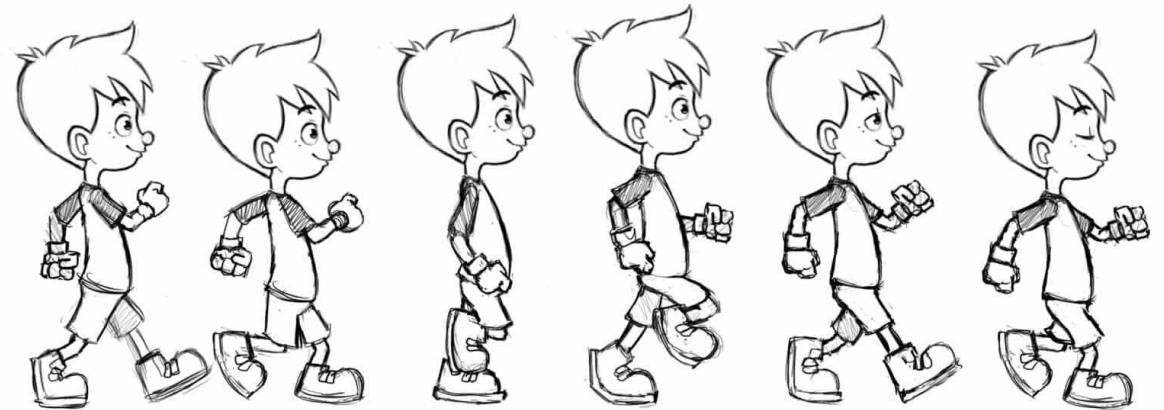
- ได้แก่ ภาพถ่าย ภาพวาด หรือ ภาพที่ได้จากการสแกน
- รวมถึง icon ต่าง ๆ ด้วย
- ช่วยเสริมด้านการสื่อสารให้ชัดเจนขึ้น



สื่อมัลติมีเดีย 4

ภาพเคลื่อนไหว

- ที่จริงแล้วคือภาพนิ่งต่อเนื่อง หลายๆ ภาพ
- อาจวาดด้วยมือหรือใช้ซอฟต์แวร์ในการสร้างขึ้น
- มักต้องนำไปผสมกับเสียงในภายหลัง



สื่อมัลติมีเดีย 5

วิดีโอ

- ได้จากการถ่ายทำด้วยกล้องวิดีโอ
- มักมาทั้งภาพและเสียง
- มักต้องผ่านกระบวนการตัดต่อตกแต่ง เช่น กัน
- เป็นสื่อที่มักมีขนาดใหญ่



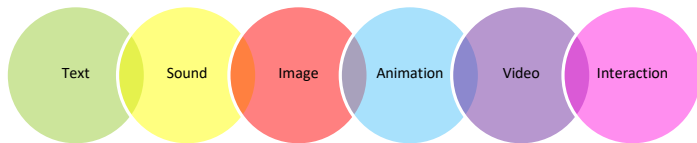
สื่อมัลติมีเดีย 6

การโต้ตอบ

- เป็นส่วนเสริมหากระบบฮาร์ดแวร์รองรับได้
- การนำไปใช้ต้องใช้อุปกรณ์ที่สามารถโต้ตอบได้ เช่น จอสัมผัส แป้นพิมพ์ เป็นต้น
- มักต้องมีการเขียนชุดคำสั่ง(Coding)



การรวมกันขององค์ประกอบ

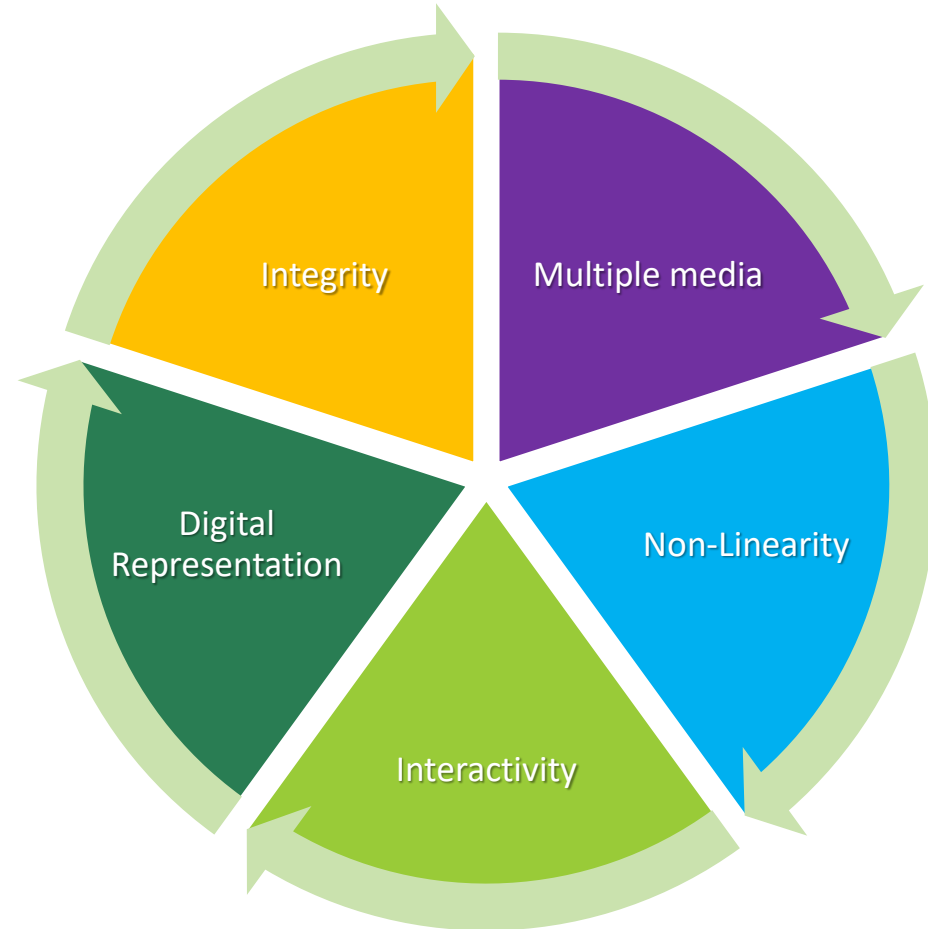


Multimedia ดีอย่างไร

- สามารถดึงดูดความสนใจได้ดีกว่า
- สร้างการรับรู้ เข้าใจเนื้อหา และเรียนรู้ได้ดีกว่า
- สร้างเสริมประสบการณ์ใหม่ๆ เกิดมุมมองใหม่ๆ
- เพิ่มความสามารถในการเรียนรู้และทักษะใหม่ๆ
- สร้างความแตกต่างได้มากเมื่อเทียบกับการอ่าน/พูด



คุณสมบัติสื่อสมัยใหม่



คุณสมบัติสื่อฯ : Multiple medias

คือ

- มีการผสมผสานกันไปด้วยสื่อหลายชนิดดังที่กล่าวมาแล้ว โดยต้องอาศัยฮาร์ดแวร์ ซอฟต์แวร์ และ วิธีการผสมผสานที่ดี ในการสร้างและแสดงผล
- โดยทั่วไปสื่อมัลติมีเดียมักมีการรวมกันของสื่อมากกว่า 2 ชนิดขึ้นไป

คุณสมบัติสื่อฯ : Non-Linearity

คือ รูปแบบการนำเสนอหรือใช้งานไม่ต้องเรียงลำดับ ผู้ใช้สามารถควบคุมการนำเสนอ เช่น ข้าม ต่อกไป ย้อนกลับ ตัวสื่อมีการเชื่อมโยงอย่างอิสระ ทำให้เข้าถึงส่วนที่ต้องการได้รวดเร็วขึ้น รวมถึงอาจมีระบบสืบค้นข้อมูล หรือ สร้างตัวกรองข้อมูลได้ด้วย

คุณสมบัติสื่อฯ : Interactivity

- สามารถโต้ตอบกับสื่อได้ อาจโดยมี ปุ่มกด เมนู ระบบจับความเคลื่อนไหว ระบบรับภาพ เสียงเพื่อนำไปประมวลผลสร้างการโต้ตอบที่ถูกต้องเหมาะสม ซึ่งจะช่วยให้การใช้งานมีความง่ายและสิ้นเปลืองมากขึ้น
- ระบบสามารถปรับรูปแบบการแสดงผลให้เหมาะสมกับผู้ใช้หรืออุปกรณ์
- ผู้พัฒนาสื่อมัลติมีเดียจึงควรสร้างระบบการโต้ตอบนี้ไว้ด้วย

คุณสมบัติอื่นๆ : Digital Representation

- การแทนข้อมูลด้วยรูปแบบดิจิทัล คือ สามารถนำ ข้อมูลไปใช้งานและจัดเก็บบนเครื่องคอมพิวเตอร์ได้ นอกจากนี้ยังสามารถจัดเก็บข้อมูลไว้บนอุปกรณ์ จัดเก็บข้อมูลแบบพกพา ชนิดต่างๆ เช่น ดิสก์ ซีดี และดีวีดี เป็นต้น ข้อมูลแบบดิจิทัล สามารถนำมาแก้ไข ปรับปรุง และบีบอัดเพื่อลดขนาดไฟล์ได้อีกด้วย
- การที่ข้อมูลเป็นดิจิทัล จึงสามารถประยุกต์ใช้ที่หลากหลายขึ้นทั้งด้านอุปกรณ์และซอฟต์แวร์

คุณสมบัติสื่อฯ : Integrity

- ความสมบูรณ์ หมายถึง ความสามารถในการนำเสนอสื่อต่างๆ ในรูปแบบ มัลติมีเดียได้อย่างครบถ้วน และสามารถ ควบคุมการนำเสนอได้อย่างอิสระ
- สื่อสามารถปรับปรุงแก้ไขได้ง่ายจึงมีความทันสมัยอยู่ตลอดเวลา

Thank you.

Question ?